



TÄNK LOKALT, LÄR GLOBALT

SÅ HÄR SKAPAR DU ETT EDTECH-
DRIVET GLOBALT KULTURELLT
UTBYTESPROGRAM



logitech®

KULTURELLT UTBYTE GENOM EDTECH: TILLGÄNGLIGT, MÅNGSIDIGT OCH KRAFTFULLT

Kulturella utbytesprogram hjälper eleverna att vidga sina vyer, bli självsäkrare, öva på problemlösning och språkfärdigheter samt få nära vänner i hela världen.

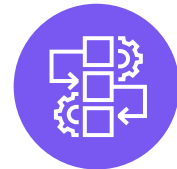
Lärare kan ha frågor om att skapa och leda ett traditionellt kulturellt utbytesprogram, och de kan oroas för de tillhörande utmaningarna, som inkludering av alla elever.

Virtuella kulturella utbyten och kulturella hybridutbyten som drivs av teknik är enkla och inkluderande sätt att samarbeta i olika ämnen och över gränser. Med användarvänliga verktyg som möjliggör lektioner för hela klasser, projekt i mindre grupper eller inläring på egen hand kan skolor låta olika elevgrupper förundras över världen omkring dem och ägna sig åt djupare inläring.

KULTURELLT UTBYTE INNEBÄR



NYA FÄRDIGHETER



NYA LÖSNINGAR



NYA PERSPEKTIV



NYA RELATIONER

ÉCOLE-COLLÈGE SAINT-JOSEPH



PLATS: FRANKRIKE

Skolans storlek: färre än

1 000 elever

Åldrar: 6–15

ISTITUTO COMPRENSIVO I GAMBETTOLA



PLATS: ITALIEN

Skolans storlek: färre än

1 000 elever

Åldrar: 6–15

TYPEXEMPEL

Med videokonferenslösningar och Logitechs certifierade Kompatibel med Chromebook™-portfölj **slog sig två skolor samman** för att ge elever i högstadiet en hybridkurs i tre nivåer på franska, italienska och engelska.

“Tack vare Logitechs teknik har vi kunnat förverkliga och utveckla projektet så att det överträffat våra förväntningar.”

GIULIANO MASSARO

Rektor, Istituto Comprensivo

Eleverna träffades virtuellt och utbytte idéer på alla tre språk. Med **Logitech Rally Bar** och **whiteboardkameran Logitech Scribe** delade de två klasserna lektioner i kultur och spelade spel tillsammans. Med Chromebook-datorer som kombinerades med **Logitech Zone Learn** -headset, **Logitech Pen** -pennor och **Logitech M325** -möss kunde eleverna göra övningar i små grupper och även ha tid att lära sig på egen hand. Resultatet? En djupgående, uppslukande interkulturell inlärningsupplevelse, nya vänner och fina minnen.

CHECKLISTA FÖR KULTURELLT UTBYTE

Digitala kulturella utbytesprogram behöver inte vara komplicerade. Du behöver bara göra ett par saker före den stora dagen och komma ihåg att göra ett par medan programmet pågår.



HITTA EN PARTNERSKOLA

Det finns organisationer som kan hjälpa skolor att få kontakt med varandra baserat på kompatibilitet, läsplän och mål. Här finns [en lista](#) som hjälper dig att komma igång.



TA FRAM ETT DELAT PROGRAM

När du har hittat en partnerskola börjar ni ta fram programmet tillsammans. Ha med en tidslinje, aktiviteter och mål. Ge varje skola ansvarsområden.



FÖRBERED ELEVERNA

Berätta för eleverna när programmet kommer att starta och vad de kan förvänta sig. Förbered dem så att de kan använda den nödvändiga tekniken och ha produktiva samtal med sina globala kamrater.



LÄR DIG TEJNIKEN OCH KONTROLLERA DEN

Se till att lära dig de edtech-lösningar som behövs och kontrollera att de fungerar problemfritt på förhand, så att båda klasserna får smidiga och produktiva lektioner.



GE VÄGLEDNING

Ge vägledning och feedback som hjälper eleverna att lära sig och ansluta medan programmet pågår.



HÅLL KONTAKTEN

Boka in regelbundna möten med partnerlärare där ni kan diskutera hur det går, vad som behövs till nästa lektion och vad som bör ändras.

SÅ HAR STRUKTURERAR DU ETT DIGITALT KULTURELLT UTBYTESPROGRAM

När det blir dags att gå ner på detaljerna i ett digitalt kulturellt utbytesprogram kan lärarna anpassa strukturen så att den passar deras unika mål. Den finns användarcentrerade edtech-lösningar och engagerande aktiviteter som kan förverkliga alla visioner, från partnerarbete till lektioner för hela klassen.



INLÄRNING I PAR

Inläring med en partner eller i mindre grupper kan vara ett bra sätt att främja kreativitet, hjälpa eleverna att lära känna varandra bättre och hjälpa dem att koncentrera sig på viktiga begrepp.

Eleverna kan också vara väldigt engagerade under lektioner i detta format eftersom de vill imponera på kamrater på den andra skolan. Med lösningar som gör det möjligt för dem att se och synas, höra och höras och samarbeta fritt får eleverna ut så mycket som möjligt av sin tid på tu man hand.

MÖJLIGA AKTIVITETER

Ordförrådslekar med partner kan ge bra övning i främmande språk.

En elev från en klass väljer föremål på en skärm och så ska partnern från den andra klassen säga vad föremålen heter. De byter roll när partnern sagt rätt ett visst antal gånger. Det första paret som når ett visst antal kan vinna ett pris.



I läsövningar kan eleverna samarbeta medan de förbättrar sina språkkunskaper.

Låt en elev läsa ett stycke på den andra elevens modersmål. Partnern kan hjälpa eleven med uttalet. Sedan byter de roll.



INLÄRNING I PAR



VERKTYG SOM UNDERLÄTTAR

**SLADDANSLUTET LOGITECH ZONE LEARN-HEADSET**

Ljuddrivrutinerna är justerade för tydliga röster istället för musik, så eleverna kan höra varandras röster perfekt. Den styva mikrofonarmen är utformad för bättre ljudupptagning och tydliga röster, så att eleverna kan fokusera på vad deras globala partner säger.

**LOGITECH PEN USI-PENNA FÖR CHROMEBOOK ELLER DEN DIGITALA PENNAN LOGITECH CRAYON FÖR IPAD®**

Med Logitech Pen kan eleverna skriva på sina USI-aktiverade Chromebook-enheter lika enkelt som med penna och papper. Formen, storleken och vikten är utformade för att passa och stödja olika handstorlekar och olika nivåer av motorisk utveckling Dessutom ger 30 sekunders laddning 30 minuters batteritid.

För skolor som använder iPad: Logitech Crayon är en pixelprecis digital penna som skapats med Apple Pencil-teknik för att stödja inläring, samarbete och kreativitet.

**LOGITECH M325 TRÅDLÖS MUS**

Den har mikroexakt rullning och ett vinklat rullningshjul ger hastighet och noggrannhet. Tack vare den bekväma, rundade formen kan eleverna vara produktiva längre och den passar små händer utmärkt.



INLÄRNING FÖR HELA KLASSEN

Inläring i klass ger alla slags möjligheter till lagarbete, presentationsfärdigheter, berättelser om kultur, spel och problemlösning i grupp. Med videokonferenslösningar och whiteboardkameror filmas alla talare och bilder med knivskarpa detaljer.

MÖJLIGA AKTIVITETER

École-Collège Saint-Joseph och Istituto Comprensivo i Gambettola använde en Pictionary-liknande aktivitet i sitt digitala utbytesprogram. På så sätt fick eleverna spänna sina kreativa, konstnärliga och lingvistiska muskler. En elev ska rita ett hemligt ord på en whiteboard och den andra klassen kan se elevens ritning genom en whiteboardkamera. Båda klasserna har en minut på sig att gissa vilket ord som eleven ritat. Den första klassen som gissar rätt ett visst antal gånger vinner.



Med hjälp av rätt teknik kan eleverna visa sina kamrater vad de gillar med sina hem under kulturella presentationer. Detta visar barnen nya kulturer och ger dem möjlighet att vässa sina digitala kunskaper och presentationsfärdigheter.



INLÄRNING I PAR



VERKTYG SOM UNDERLÄTTAR



LOGITECH RALLY BAR-LÖSNINGAR FÖR VIDEOKONFERENSER

Det innovativa systemet med dubbla kameror med optisk zoom och en AI-sökare levererar rörlig, filmisk video i medelstora och stora rum. Den avancerade ljudtekniken levererar kraftfullt, dynamiskt ljud och ser till att varje röst hörs tydligt.

AI-ljudoptimeringen utestänger oljud i klassrummet och gör att lågmälda talare hörs bättre. Logitech Rally Bar är kompatibelt med populära plattformar för videokonferenser, så skolorna kan vara säkra på att det "bara fungerar".



WHITEBOARDKAMERAN LOGITECH SCRIBE

Det anpassade objektivet i Logitech Scribe sänder whiteboardinnehåll med enastående skärpa och ger varje elev den bästa platsen i klassrummet. Inbyggd AI ger fri sikt av whiteboardtavlan med en transparens effekt. Post-it-lappar och andra former av innehåll upptäcks genom bildsegmentering. Och knappen för trådlös delning gör det enkelt och snabbt att dela.



Edtech-drivna globala kulturella utbytesprogram är ett perfekt tillfälle för elever att lära ut och lära sig av varandra, skapa relationer och vidga sina vyer. Oavsett var inläringen äger rum kan lösningar som utformats med elever i åtanke locka dem att fördjupa sig i sina studier, med inlärningsupplevelser som är mer samarbetsinriktade, tillgängliga, roliga och produktiva.

logitech® | for education

VILL DU FÅ MER INFORMATION?

Kontakta Logitech Education Sales

Education@Logitech.com

<https://www.logitech.com/education>

© 2024 Logitech. Logitech, Logi och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Logitech Europe S.A. eller deras dotterbolag i USA och/eller andra länder. Alla övriga varumärken tillhör respektive ägare. Logitech påtar sig inget ansvar för eventuella fel som kan förekomma i denna publikation. Produkt-, pris- och funktionsinformationen häri kan komma att ändras utan föregående meddelande.